



CHECKLIST DE DÉCISION

Quelle paire de lunettes AR correspond vraiment à votre usage ?

Choisissez entre le Rokid AR Max 2 et le XREAL Air 2 Ultra en partant de votre usage réel, de votre équipement actuel et de vos besoins visuels. Cochez les critères avant de vous décider.

Au sommaire

1. Clarifiez votre usage prioritaire
2. Repères techniques utiles à la décision
3. Vérifiez votre compatibilité avant l'achat
4. Décidez en trois étapes

1. Clarifiez votre usage prioritaire

- ☐ **Je cherche avant tout un écran personnel portable pour regarder des vidéos.**
Le Rokid AR Max 2 est davantage positionné pour cet usage.
- ☐ **Je veux jouer depuis une console ou un appareil compatible.**
Le Rokid AR Max 2 s'inscrit dans un usage multimédia et gaming.
- ☐ **Je souhaite travailler avec un écran compact relié à mon équipement.**
Le Rokid AR Max 2 vise aussi la productivité nomade.
- ☐ **Je veux développer, prototyper ou explorer des interactions AR.**
Le XREAL Air 2 Ultra correspond davantage au spatial computing.
- ☐ **Mon projet repose sur des interactions numériques liées à l'espace autour de moi.**
C'est le cas d'usage le plus cohérent pour envisager le XREAL Air 2 Ultra.

2. Repères techniques utiles à la décision

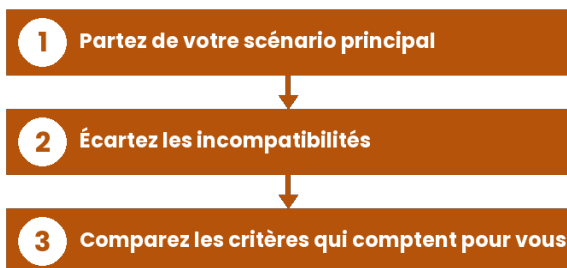
Critère	Rokid AR Max 2	XREAL Air 2 Ultra	À retenir
Résolution par œil	1 920 × 1 200 pixels	1 920 × 1 080 pixels	Le Rokid annonce davantage de pixels en hauteur.
Luminosité maximale annoncée	700 nits	500 nits	Le Rokid est à considérer si l'environnement est lumineux.
Fréquence maximale	120 Hz	120 Hz	L'image fluide dépend aussi de la source utilisée.
Champ de vision annoncé	50 degrés	52 degrés	Le XREAL annonce un champ légèrement plus large.
Poids annoncé	75 g	80 g	L'ajustement de la monture reste déterminant pour le confort.
Réglage dioptrique intégré	Oui, pour une large plage de myopie	Non communiqué dans les données comparables fournies	Le Rokid peut limiter le besoin d'une correction additionnelle pour certains profils.

3. Vérifiez votre compatibilité avant l'achat

- ☐ **Mon smartphone, mon PC ou ma console dispose d'une sortie vidéo compatible.**
- ☐ **J'ai identifié l'accessoire nécessaire si mon appareil source en exige un.**
- ☐ **J'ai vérifié que les lunettes fonctionneront avec mon équipement actuel.**

- Ma correction visuelle est compatible avec la solution prévue par le modèle choisi.
- Je sais que les lunettes AR ne sont pas totalement autonomes.
Elles dépendent d'une source externe compatible pour afficher du contenu.

4. Décidez en trois étapes



1 Partez de votre scénario principal

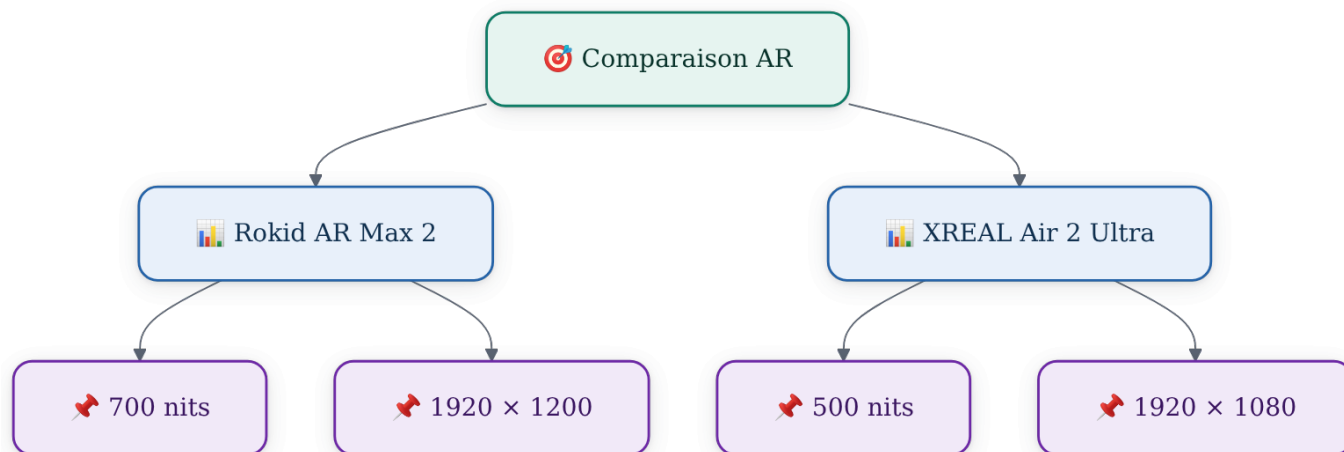
Écran mobile, divertissement, jeu et travail nomade orientent plutôt vers le Rokid AR Max 2 ; développement AR et expérimentation spatiale orientent plutôt vers le XREAL Air 2 Ultra.

2 Écartez les incompatibilités

Ne validez pas votre choix tant que la sortie vidéo de l'appareil source et votre solution de correction visuelle ne sont pas confirmées.

3 Comparez les critères qui comptent pour vous

Privilégiez la luminosité annoncée, la résolution verticale et le réglage dioptrique pour un écran personnel ; privilégiez le positionnement spatial et les usages AR pour un projet d'exploration ou de développement.



INFOGRAPHIE Comparaison visuelle des principaux repères entre les deux modèles.

! À ne pas oublier

La netteté et le confort ne dépendent pas uniquement de la fiche technique : réglage des lunettes, écart pupillaire, position de la monture et source vidéo influencent l'expérience. Vérifiez les caractéristiques officielles applicables à votre marché avant l'achat.

Comparatif documentaire fondé sur les informations techniques communiquées dans l'article ; les spécifications et la compatibilité peuvent évoluer.